



Objectifs



Pour gagner les héros doivent



Pour gagner l'Overlord doit



La partie débute par le tour des Héros.

-
-

 Les Héros débutent avec 0 gemme(s) en zone de fatigue.



 L'Overlord commence avec 10 gemmes en zone d'Énergie disponible et 0 en zone de Fatigue. Il récupère 5 gemmes par tour.