



Objectifs



Pour gagner les héros doivent tuer le démon et Skuthus afin de mettre fin au rituel puis s'enfuir en possession du poignard yuetshi permettant ce dernier.



Pour gagner l'Overlord doit tuer les héros.



La partie débute par le tour des Héros.

- Conan (Epée, Bouclier, Armure de cuir)
- Shevatas (Kriss, Lames de lancer, Orbe explosif)
- Hadratus (Dague de parade et 4 sort(s) : Téléportation, Possession de Set, Guérison de Mitra, Rage de Bori)

 Les Héros débutent avec 0 gemme(s) en zone de fatigue.



 L'Overlord commence avec 10 gemmes en zone d'Énergie disponible et 0 en zone de Fatigue. Il récupère 5 gemmes par tour.



Métamorphose : Le démon noir se transforme en démon des ténèbres, l'événement peut être réutilisé indéfiniment afin de créer l'effet inverse.

Renfort : Permet l'appelle de renfort avec une valeur de 4.



Avec les sorts : Contrôle mental, Morsure de Set, Porté par le vent

Règles spéciales

Arc bossonien : Après avoir tué un archer bossonien le joueur fait un pile ou face si c'est pile il peut récupérer un arc bossonien

Portes : Les portes peuvent être ouverte par les ennemies humanoïdes

Coffres : Il y a au total 10 coffres contenant :

- 2 potions de vies
- 2 orbes explosives
- 1 cote de maille
- 1 hallebard
- 1 javelot
- 1 poignard yuetshi
- 1 arbalète
- l'épée de conan